

**TECLADO REMOTO 100 MEMORIAS
TEC-2100-L ENCENDIDO DE LUCES**

INFORMACION GENERAL El teclado remoto / programable TEC-2100-L ha sido desarrollado para ser utilizado como comando con claves para encendido de luces.

Permite realizar las siguientes funciones:

-Activar y desactivar sistemas de iluminación en forma continua y permanente o temporal desde 1 a 99 minutos para dos distintos tipos de usuarios.

Características:

- 1) 10000 combinaciones programables por el usuario con códigos de 4 cifras. Hasta 100 usuarios con códigos individuales (99 código de usuario + 1 código de supervisor)
Los códigos elegidos son almacenados en una memoria no volátil (ante la falta de tensión de alimentación no se pierden los códigos programados).
- 2) Tamper switch (switch antidesarme)
- 3) Bips audibles que indican que la tecla oprimida fue reconocida.
- 4) Protección contra inversión de la polaridad en la alimentación
- 5) Relé de salida incorporado para aplicar en control de accesos.
- 6) Todas las funciones controladas por microcomputador.
- 7) Leds indicadores de estado:
Led azul: Luces apagadas.
Led blanco: Luces encendidas.
- 8) Penalización por repetición de códigos falsos con bloqueo temporal.

DESCRIPCION DE TERMINALES**CONTACTOS DEL RELE:**

El teclado posee un relay con un contacto del tipo inversor. Cuando el led azul se encuentra encendido (relé desenergizado y luces apagadas) los contactos corresponden a las inscripciones en la plaqueta.

C = Común
NC= Normal cerrado
NA= Normal abierto

+/- (ALIMENTACION)

A estos terminales se conectara la tensión de alimentación. El teclado operara con tensiones continuas de 12 volt o bien con tensión alternada de 12 Volt 50 Hz. conectada a los terminales + / -.

TAMPER:

Estos terminales mantienen un circuito cerrado en condición normal.

Al retirar la tapa plástica del teclado (intento de desarme) se activa el microswitch y el circuito se abre, pudiéndose conectar a la zona de pánico de una central de alarma.

CODIGOS DE FABRICA:

Cuando el teclado recibe energía por primera vez las funciones del teclado responden a códigos de fabrica (hasta que se programen nuevos códigos).

Código de fábrica de SUPERVISOR	1 2 5 1
---------------------------------	---------

PROGRAMACION:**Pasos a seguir:**

1-Ingresa el número de usuario (00) para el supervisor y luego el código actual de desactivación (si es por primera vez corresponde el Código 1251) e inmediatamente (antes de 5 segundos) oprima dos veces la tecla "P". Se encenderán ambos leds en el frente del teclado confirmando que se encuentra en modo programación, disponiéndose de 30 segundos para ingresar el número de usuario a habilitar (dos dígitos desde el 01 al 99) y el código individual de dicho usuario. Tenga en cuenta que los usuarios del 01 al 49 encienden y apagan las luces en forma permanente y los usuarios del 50 al 99 encienden las luces en forma temporal.
La confirmación del ingreso del nuevo código es indicado con una melodía.

Ejemplo: Se desea habilitar al usuario N* 21 con el código 5432

1. Se digita el número 00 y el código del supervisor (por primera vez 00 1251)
- 2) Antes de 5 segundos se digita PP
- 3) Se digita el N* de usuario 21
- 4) Se digita el código de dicho usuario 5432

Luego de escuchar la melodía de confirmación de ingreso exitoso se está en condiciones de continuar programando nuevos usuarios repitiendo los pasos 3 y 4.

Para salir de este modo se debe presionar la tecla B.

Si se dejara en este modo (programación), al cabo de 30 segundos el sistema vuelve automáticamente al modo operación.

Importante: Acorde con la siguiente distribución operará el teclado.

Usuario 01 al 25 enciende las luces

Usuario 26 al 50 apaga las luces

Usuario 51 al 75 enciende las luces un tiempo T1.

Usuario 76 a 99 enciende las luces un tiempo T2

Resumen:

Para programar el usuario N*21 con el código 5432 se debe digitar:

00 1251 PP 21 5432.

Si se desea cambiar el código de supervisor se procede como si fuera un usuario cualquiera pero con el N* de usuario 00.

Ejemplo: para programar el nuevo código de supervisor 1234 se deberá digitar

00 1251 PP 00 1234

Recuérdese que para programar a los usuarios se deberá ahora utilizar el nuevo código de supervisor elegido.

BORRADO DE MEMORIA DE UN USUARIO

Si se desea borrar la memoria de un usuario (empleado que renuncia, cambio de destinos, etc.) se procede como sigue:

- Se digita el código de supervisor (001251 es el que viene de fábrica o el nuevo código elegido), inmediatamente (antes de 5 segundos) oprima dos veces la tecla "P".

- Se digita el número de usuario (por ej. 53) y luego PPPP.

Luego de esto el sistema reconoce al usuario 53 como inexistente y no aceptará código alguno en esta posición de memoria hasta que se programe un nuevo código.

NOTAS:

Si no se completan la secuencia de dígitos correcta, luego de 30 segundos de ingresado el último, el teclado sale del modo programación y conserva el código programado anteriormente.

Si ha cometido un error de programación antes de pulsar la 6ª tecla se pulsará la tecla "B" y se podrán ingresar nuevamente los 6 dígitos.

IMPORTANTE: COMO RECUPERAR EL CODIGO DE FABRICA

Si por error o falta de información se desconoce el Código de supervisor se deberá desconectar la alimentación del teclado por mas de 10 segundos y seguir los pasos siguientes:

Pulsar y mantener pulsado un número cualquiera; luego conectar la alimentación.

Aguarde diez segundos en esta condición hasta que encienda el led rojo y recién entonces libere la tecla pulsada.

Se vuelve así al código de supervisor de fábrica (00 1251).

Se recomienda anotar los números a programar antes de comenzar la programación.

NOTA:

Al pulsar códigos o comandos el espacio de tiempo entre dígitos debe ser menor a 5 segundos, caso contrario, el código en curso es abortado debiéndose comenzar nuevamente.

PENALIZACION

En el caso que se digiten tres códigos fallidos en el lapso de un minuto el teclado se bloquea por 30 segundos indicando esta situación por el flasheo de los led blanco y azul y por el sonido intermitente del buzzer interno .

PROGRAMACION DE TIEMPOS

Para programar los tiempos de encendido de luces se procede como sigue:

Se ingresa el código de supervisor pero manteniendo presionada la tecla correspondiente al último dígito durante 5 segundos aproximadamente (hasta que se enciendan las dos leds azul y blanco) .

-Al encenderse indicarán que se está en el modo de programación avanzada.

-Ahora se deberán digitar los tiempos N*1 (T1 para los usuarios que van del 51 al 75) y N*2 (T2 para los usuarios que van del 76 al 99).

Ambas son cifras de dos dígitos y se ubican una a continuación de otra. Como ejemplo: si se desearan 10 minutos para T1 y 60 minutos de encendido de luces, se deberá digitar **1060** (los dos primeros dígitos corresponden al tiempo T1 (en minutos) y los dos últimos al tiempo T2 (en minutos). Si las luces estuvieran encendidas, digitando el código de los usuarios que van del 26 al 50 , se apagarán de inmediato. Ambos tiempos(T1 y T2) son programables entre 1 y 99 minutos.

IMPORTANTE

El relay de comando que incluye el teclado tiene una capacidad muy baja de corriente y tensión: 110 Volt. 1 Amper. Resulta entonces obligatorio la utilización de un relay de tensión de bobina de 24 volt C.C. / C.A. para que comande un contactor de potencia. Se recomienda compensar con un pequeño capacitor (0.1 - 0.3 uF) la bobina del relay de 24 Volt C.A. para evitar saltos de chispas entre contactos del relay del teclado en la desconexión.